

2005年8月29日

ピラミッド、CEDEC2004の発表内容をムービー化

株式会社ピラミッド(以下、当社)は、昨年のCEDEC2004に当社の研究成果として「Cinematic Wavelet Lighting」を発表しました。

SIGGRAPH2002及びSIGGRAPH2003で発表されたPrecomputed Radiance Transfer(事前計算済み放射輝度伝達)は、従来オフラインにおける手法であったグローバルイルミネーションの技術をリアルタイム環境においても実現できる可能性を提示したものでした。当社は、Wavelet変換を利用した新たなReal Time Global Illuminationの技術に注目し、Real Time Graphicsの可能性を探ると共に、実装を通して得られた研究成果をCEDEC2004で「Cinematic Wavelet Lighting」として発表しました。

当社が今年発表する研究成果「流体の達人～ゲーム屋さんのための流体入門」とは方向性が異なりますが、数多くの問い合わせやリクエストもあり、CEDEC2005の開催に合わせて昨年のセッション内容を収録したムービーを当社ホームページ(<http://www.pyramid-inc.net/demo.html/>)に掲載することとなりました。既にホームページ上に掲載されているCEDEC2004の発表内容&デモムービーと合わせて視聴していただければ幸いです。